本体コマンド表に書いてないこととかのメモとか

■基本技・特殊行動--------------------------------------------------------

強パンチ ：相手との距離によって性能変化

弱・強キック ：同上、弱キックは遠近とも下段攻撃

空中攻撃 ：垂直ジャンプかそれ以外で性能変化

挑発 ：ヒット時相手ゲージ-1000

ガードキャンセル回避 ：ガード中に前転か後転　ゲージ500消費

ガードキャンセル攻撃 ：ガード中にぶっとばし攻撃　ゲージ1000消費

バースト(BURSTゲージMAX時) ：バーストゲージ満タンかつ被攻撃時に発動可能

■バーストゲージについて--------------------------------------------------

・ベースはギルティギア

・最大ゲージ数はGGの4/5（15000→12000）

・バースト1回で全消費

・akfgz-2.cnsでゲージ位置の調整が可能

■特殊技------------------------------------------------------------------

※各技1回のみ特殊技へのキャンセル可

瓦割り←→肘突き

　↑　＼／　↑

　↓　／＼　↓

遠撃蹴←→ヨガタックル

■カンフー構え------------------------------------------------------------

※構え中は投げ以外無敵

鳳凰の構え

(派生)カンフーアッパー ：EX版とほぼ同性能　与ダメージはこちらのほうが高い

(派生)カンフーチャージ ：相手ワイヤー食らい

(派生)カンフーニー ：強版と同性能

鶴翼の構え

(派生)カンフー開打 ：ヒット時相手硬直　当身判定はなし

(派生)カンフー鞭打 ：強版とほぼ同性能

(派生)カンフーキック ：強版と同性能

■必殺技-------------------------------------------------------

カンフー突き手 ：EX版は1コンボに1回まで相手を硬直させる

カンフーアッパー ：EX版は相手を空中に固定させる

カンフーチャージ ：弱・強版ヒットで相手ワイヤー食らい

EX版はアーマー付与

カンフー鞭打 ：弱版は横、強版は斜め上　溜め（フェイント？）可

EX版は引き寄せ効果あり

カンフー開打 ：強・EX版は出始めに打撃当身判定有り

当身で与ダメージ減＋相手ワイヤー食らい

カンフーニー ：追加入力で追撃可　出始め無敵有り

カンフーキック ：追加入力で追撃、弱強は3回、EXは5回まで

EXの2～4段目は弱(下段)と強(中段)の撃ち分け可

カンフー首縛り ：首縛り中に転蓮華に派生可能

カンフーゴーストアタック ：地上版はキャンセル出しで性能変化

幽霊は画面上に1つまで

カンフーダイブキック ：EX版は1コンボに1回まで相手を硬直させる

■超必殺技-------------------------------------------------------

カンフー烈破 ：Lv1、Lv2は引き寄せ効果あり

カンフーカオス ：始動時下段攻撃及び飛び道具のみ無敵

MAX2ぐるぐる拳 ：最終段ヒットで相手ワイヤー食らい

逆鱗拳 ：当身技

超かめはめ波 ：飛び道具放出中は無敵　下後前後前＋yb

百烈拳 ：コマンドはニコMUGENwiki参照

■強化カラー特典（7P～12P）-----------------------------------------------

・飛び道具・投げ技以外の攻撃範囲強化

・全技与ダメージ強化

・EX技の必要ゲージ数が500→300に

・バーストゲージの増加量が少し増加

・1回に出すゴーストの数が1つ増える

・ゴーストを画面上に弱・強・EXの3種類をそれぞれ1回分まで射出可能

・ニー・首縛り・転蓮華・空中かめはめ波後の硬直を攻撃技・空中ジャンプでキャンセル可能

・カンフーカオス始動時投げ技以外無敵に

・カンフーチャージEXのアーマー中のダメージ半減

・カンフー構え派生技の出始めに無敵（アーマー）付与

・(11P)パワーゲージ自動上昇（5/1F）

・(12P)常時パワーゲージマックス